キャラクター名	プレイヤー名
ノーマ	

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達は一緒にいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。
首吊り	誰かが縄でぶら下がっている。首をつって命を失い……大きな人形のように。揺れるそれをあなたはじっと見ていた。あれは誰だったろう。きっと知っているはず。あなたにとって重要な人の、最後だったはずなのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ぬいぐるみ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0〜1	ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1点減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。妨害2か支援2。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
頭		のうみそ		オート	なし	自身	
頭		めだま		オート	なし	自身	
頭		あご		アクション	2	0	
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	
腕		うで		ジャッジ	1	0	
腕		かた		アクション	4	自身	
腕		ぬいぐるみ(ペンギン)		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		どろどろ		オート	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		あし		ジャッジ	1	0	
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1