キャラクター名

狂気キメラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳筋		オート			2
頭		選ばれし脳		オート			2
頭		選ばれし瞳		オート			1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃２
頭		ゆがんだうで		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
腕		よぶんなはね		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ１つをラピッドとして使用する
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		狂戦士		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。攻撃判定、切断判定において、サイコロを振り直して良い
胴		選ばれし心臓		オート			1
胴		攻撃触手		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		クラッシュバイス		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		選ばれし尾		オート			1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して、移動妨害は全て無効