

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス	ミリタント	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	75	62	10	12	11	61	10
ボーナス	25	20	3	4	3	20	3
クラス修正	3	4	1	0	0	0	0
他修正	4				1	2	1
能力値	32	24	4	4	4	22	4

HP	576
MP	359
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アバドソ+ヒュージ+人器一帯+道具		2	68				-4	
左手	グランフォルテ					25	35	-5	-5
頭部	獣性の兜				-1	17	5		
胸部	バトルマスター			20	-3	31			
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	ガードシールド					5	3		
能力値			24	0	4	0	22	8	37
スキル	リソルコ+ティンク+アセレーション+マシンアーマー					7	6	2	2
その他	デストリア+道具			23		2	2	4	20
総計(右)			26	111					
総計(左)			24	43	-2	97	80	5	54
総計(両)			26	111					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	24			24	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
デストリア	蘇生薬*1
戦士の環	耐毒符*10
武芸の印章	
戦王の武器飾り	
魔導剣増幅器	
リムガード*2	
理力符*12	
GHP*5	
GMP*10	
万能薬*5	

現在重量:	49	所持金:	16700	預金・借金:	
最大重量:	75				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM:両手剣	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
AL:両手剣	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
アブストラクターマスター	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
フリンジスイング	1		パッシブ					
効果:	狂戦士化中、命中+1D							
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果:	バースク使用時、命中+1D							
異才:ライディング	1		パッシブ					
効果:	命中、回避+1D							
異才:パワーアーム	1		パッシブ					
効果:	両武器を片手持ちに							
ハートワイヤード	1		パッシブ					
効果:	筋力+2、幸運-1							
エクセレントギフト	1		パッシブ					
効果:	幸運+2							
マインドアダプト	1		パッシブ					
効果:	精神+2							
アップデート	1		パッシブ					
効果:	筋力基本値+5							
サイバーアイ	1		パッシブ					
効果:	感知+1、暗闇の影響を受けない							
ハイボルテージ	5		パッシブ					
効果:	ダメージ+20							

