キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	0	0	12	42 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	35
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	フルーレ		7						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		26	0	5	29	0	3	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		26 %	7	5 %	29 %	0	3 %	7	2
総計(2)		26 %	0	5 %	29 %	0	3 %	7	2
総計(両)		26 %	7	5 %	29 %	0	3 %	7	2

所持品			
活動基本装備			
携帯食料1日分			
ヴァイタルドリンク			
ハリー			

所持金： 0　　預金・借金： 0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ウォークライ	1/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない						
チアリーディング	1/5	7	アクション	自身	味方全体	0	
効果：	戦闘中、あなたを含む味方全員の防御力に+[AL] 戦闘ごとに1回使用可能						
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果：	HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで						
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							