キャラクター名

オチムシャ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 8 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1 |
| | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| | | 鎧具足 | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1 |
| | | 戦闘感覚 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1 |
| | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| | | 殺戮本能 | | オート | | | 2 |
| | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| | | リフレックス | | オート | | | 1 |
| | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| | | はらわた | | オート | | | なし |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |