キャラクター名
堀川国広

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15？
冒険者Lv	7	経歴	1-4-3「忘れられない恐怖を体験したことがある」		
経験点	1140		2-3-4「忘れられないほど美味しいものを知っている」		
			2-2-6「本から大きな影響を受けたことがある」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	4		26 + 1	4
		敏捷度	5	2		19 + 1	3
体	12	筋力	6	1		19 + 2	3
		生命力	6	1		19	3
心	6	知力	9	2		17	2
		精神力	7	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	6		
レンジャー	5		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
両手利き	223 p		p
回避行動	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト(緑)		
クリティカルレイ(金)		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 11	9	11	10										
サーベル	1H	10		2d+ 11	9	11	10										
スキアヴォーナ	1H	11		2d+ 11	9	11	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	目立ちにくいけど、両耳につけてます
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する抵抗値に+1の補正。敷珠丸さんからいただきました
背中		
右手	巧みの指輪(獅子王さんと交換)	4話後に、宗匠の腕輪と交換しました(金額は腕輪のもの)
腰	アルケミーキット	賦術行使に欠かせません
足	ブーツ	短めのものです
その他	怪力の腕輪	筋力を+2します(破壊時は+14です)

装備品		説明
左手	俊足の指輪	7話後買い足し。敏捷度+1です

その他メモ

1回目：3[2,1]+5[4,1]+1[1]+6[6]+8[6,2]+4[2,2] → 27
2回目：8[2,6]+8[3,5]+1[1]+5[5]+9[4,5]+5[4,1] → 36
3回目：10[6,4]+5[4,1]+6[6]+6[6]+9[5,4]+7[6,1] → 43　←採用

一般技能：コック1、スカラー1、ハウスキーパー5

ナイトメアとして生まれた国広は、稀に周囲から若干の冷ややかな視線を感じることはあれど、兄弟たちとの仲もよく、比較的穏やかに日常を過ごしていた

しかしある日、歳幼い兄弟・山姥切国広に付き添って森に入った際、質の悪い賊に出くわしてしまう。
偶然居合わせた冒険者に助けられ難を逃れるも、それが魂の穢れを否定する一団だった為、穢れ持ちである自身も手酷い怪我を負うことに

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
堀川国広

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

救命草(ｋ10+レンジャー+器用B)x6	○□□○□□
魔香草(ｋ0+レンジャー+器用B)x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
マテリアルカード・緑・Bx9	○□□○□□
マテリアルカード・緑・Ax26	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x4	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
お弁当	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
お団子	○□□○□□
マテリアルカード・金・Ax10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
世界樹の小さな実	○□□○□□
馬車代	○□□○□□
宿代	○□□○□□
コーヒー牛乳	○□□○□□
魔晶石7点　→青江さんに譲渡	○□□○□□
世界樹の恵み（鉢植え）　→数珠丸さんに譲渡	○□□○□□
リボン	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□