

キャラクター名 デーライト = シェーンハルス (Daylight=Schoenhals) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転 剣の託宣/運命凌駕		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	22
冒険者Lv	17	経歴	4-3-6 父親が旅に出ている		
経験点	460		5-6-5 飛空艇に乗ったことがある のめり込む趣味がある (騎獣の世話)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	38	2	55	9
体	10	敏捷度	8	16	2	33	5
		筋力	9	35		54	9
心	4	生命力	9	59		78	13
		知力	10	76		90 + 1	15
		精神力	12	62		78	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	セージ	16				
グラップラー	3	エンハンサー	8				
ソーサラー	14	アルケミスト	3				
コンジャラー	7	ライダー	16				
プリースト/ティダン	17	ウォーリーダー	16				
スカウト	9						
レンジャー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	226p
追加攻撃	220p	防具習熟/金属鎧	222p
投げ攻撃	225p	マルチアクション	1-292p
ルーンマスター	1B34p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	防具の達人	1B32p
ファストアクション	2123p	魔力撃	1-292p
影走り	2120p	超頑強	1B29p
治癒適正	2122p	魔法拡大/すべて	1-290p
不屈	2123p	ダブルキャスト	2-234p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	16	25	21	25
グラップラー	3	12	8	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク		
鎧 専用MTイスカイアの魔導大甲冑 (ATA)		33	-3	15		
盾 専用徽章MTテンペストシールド (盾:SS)		15	0	5		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能	ファイター			合計値	18	25

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗ロングスピア+1 戦旗槍加工 魔法の発動体 魔法の武器+1	1H両	20		2d+ 25	10	26	25										
戦旗ロングスピア+1 戦旗槍加工 魔法の発動体 魔法の武器+1	1H両	20		2d+ 25	10	26	25										
黒鍵 剣/投 射程10m 10本装備 銀製	1H投	8		2d+ 25	10	25	8										
徽章MTエターナルロード 盾殴り 盾徽章加工	1H	27		2d+ 25	12	25	37										
徽章MTパラディンズプライド 盾殴り 盾徽章加工	1H	24		2d+ 25	12	25	34										
徽章MTテンペストシールド 盾殴り 盾徽章加工	1H	15		2d+ 25	12	25	25										
正直者の重いID光護の剣 射撃 射程10m(起点3m/S) MP-10 1Rの間「スロウ」効果 命中達成値>精神抵抗値のみ	1H	22	2	2d+ 27	9	26	25										
L不動無明剣 射撃10m(起点3m/S) MP-10 1Rの間「スロウ」効果 命中達成値>精神抵抗値のみ	剣技		3	2d+ 28	9	27	25										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	35 m	105 m	2d+ 18	25	176
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 31	2d+ 32	2d+ 30	2d+ 30	194	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	29			
操霊魔法	7	22			
深智魔法	7	29			
神聖魔法	17	32			

装備品	説明
頭 聖王の冠	1ゾロでも魔力点分回復できる
耳 聖印 (ティダン)	
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定に失敗した時、相手のレベルがわかる
首 DC多機能グリーンベルト	何処でも屋外判定になる 部位任意化
背中 野伏のサーマルント	炎、水・氷属性ダメ-1
右手 知力の指輪: 割る用	割ると+12
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点が+2
足 DC月神のヴェール (取引不可)	望まない精神効果属性をいつでも抵抗、解除できる 部位任意化
その他栄冠の軍師徽章	R5の鼓音が二人以上に適用されたとき陣気+2 (1戦闘1回まで)

装備品	説明
不撓のバックル	《ガン》《魔力の矢、太矢》を精神抵抗できる
ウェポンホルダー改	2個懸架可能
左手 DCセーフティメット	クリ、変転、痛恨撃を1度だけ無効化 部位任意化
アルケミーキット	デュエリストの必須装備

その他メモ	自動失敗 チェック
神聖魔法: ホーリー・プレッシングII MP16: 対象に追加HP100を与える	□□□□⑤
神聖魔法: ゴッド・ストップ MP32: 威力70+魔力 (半径6m/20、50m/起點指定、半減/必中、衝撃属性 攻撃地点に-2の足場が悪いペナ)	□□□□⑩
父親を探し、立派な神騎士になるために冒険者になる 子供のころに父と共に飛空艇に乗船したことがある。	□□□□⑮
プリースト技能は父親によるレベレイションにて獲得し、とりあえず今は神の犬として不死殺しに就いている	□□□□⑳
ミストキャッスルに単身乗り込み、無事帰還した。それどころか再びミストキャッスルに単身乗り込み、	□□□□㉑
霧の街解放戦線にてレジスタンスと協力し、守りの剣とシエラシースの光を起動させ霧の街へとダーレスブルグ軍を突入させている。	□□□□㉒
なお本人は単身でヤーハッカゼッシュ (偽) を討伐、無事制圧後、引き継ぎ作業を終えてダーレスブルグに戻った際に姿を消していたが	□□□□㉓
彷徨ノ塔にて第九位神兵を討伐、神の道へと歩みだし、自らの最悪の運命を乗り越え、ダーレスブルグへと帰郷した	□□□□㉔
ピリエンナという女性を連れ帰り、結婚した	□□□□㉕

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

デーライト = シェーンハルス (Daylight=Schoenhals)

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○	○			
ドレイク語	○	○	リカント語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	バランス	強靱なる丈陣Ⅳ：激生
キャッツアイ	特殊能力完全解放	陣率：慮外なる列撃Ⅱ
ストロングブラッド	獅子奮迅	陣率：衝戟の刪削Ⅱ
マッスルベアー	八面六臂	怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃
リカバリィ	トランプル	怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬
ワイドウィング	超人馬一体	怒濤の攻陣Ⅴ：獄火
スフィクスノレッジ	パラライズミスト	強靱なる丈陣Ⅴ：不滅
ジャイアントアーム	パークメイル	
騎獣の献身	ヒールスプレー	
タンDEM	強靱なる丈陣Ⅰ	
HP強化	強靱なる丈陣Ⅱ	
高所攻撃	陣率：衝戟の刪削Ⅰ	
人馬一体	軍師の知略	
姿勢堅持	陣率：堅固なる布陣	
超高所攻撃	強靱なる丈陣Ⅲ	
特殊能力解放	強靱なる丈陣Ⅳ	
HP超強化	蘇る秘奥	
極高所攻撃	陣率：慮外なる列撃Ⅰ	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
伯爵位	2000	ライロック魔刃術入門	50	《多機能グリーンベルト》	100
大きな屋敷	400	魔光壁	20	《多機能真・ブラックベルト》	100
有能な金庫番	200	呪陰刃	20	《多機能真・ブラックベルト》専用化	50
マダレーナ・イエイツの貴重な友人	1000	光陰魔刃術	20	《野伏のサーマルマント》	20
弟子	150	不死者討滅武技パニシングス入門	50	《野伏のサーマルマント》専用化	50
		キュア&デストロイ	20	《聖印》専用化	100
ジアンブリック攻盾法入門	50	エナジー&ストライク	20	《光護の剣》専用化	50
完全なる鋼の一打	30	センス&パニッシュ	30	《葬神の剣セラシース》専用化	50
選ばれし鋼の一打	50			《イスカイアの魔導大甲冑》専用化	50
		名誉点 所持 959 /合計 9754			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
L乱命割殺打 <small>射程10m MP-8 1Rの間精神抵抗判定-2し、攻撃を打撃属性に変更 命中達成値>精神抵抗値のみ</small>	剣技		2	2d+ 27	9	26	35										
L北斗骨砕打 <small>射程5m MP-15 1Rの間全ての行使判定-1し、攻撃を打撃属性に変更 命中達成値>精神抵抗値のみ</small>	剣技		1	2d+ 26	8	27	35										
L無双稲妻突き <small>射程10m (起点3m) MP-9 1Rの間命中判定-1 命中達成値>精神抵抗値のみ</small>	剣技		2	2d+ 27	9	26	30										
L聖光爆裂破 <small>射程20m (貫通) MP-12 1Rの間全ての威力-2 命中達成値>精神抵抗値のみ</small>	剣技		2	2d+ 27	9	26	35										
葬神の剣セラシース <small>神族にダメージ+5 魔法の発動時 マッスルベアー起動時、必殺威力62 両手持ち+10</small>	1H両	50	3	2d+ 28	10	28	50										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	敏捷の黄金の水芭蕉	○□□□□□
冒険者セット	知力の黄金の水芭蕉x2	○□□□□□
スカウトツール	精神の黄金の水芭蕉x2	○□□□□□
保存食 (1週間用) x22	フォーチュンコイン	○□□□□□
救命草x80	インスタントクロノグラスx7	○□□□□□
魔香草x80	エターナルクロノグラス	○□□□□□
魔香のパイプ		○□□□□□
薬師道具セット	北向きの針	○□□□□□
	望遠鏡	○□□□□□
トリートポーションx42	空間固定の棒	○□□□□□
魔香水x80	魔動カヌー	○□□□□□
アウェイクンポーションx10	妖精のランタン	○□□□□□
デクスタリティポーションx15	収納ブレスレットwithドラム缶x5	○□□□□□
アンチマジックポーションx10	テント (6人)	○□□□□□
ス=ルグナーク毒酒x7	ワインx3	○□□□□□
月光の魔符+1x20	軽い羽ペン&お徳用インク	○□□□□□
月光の魔符+2x12	冒険録：彷徨ノ搭	○□□□□□
月光の魔符+3x10	冒険録：カースドランド	○□□□□□
緑カードBx100	白紙の本x3	○□□□□□
緑カードAx50		○□□□□□
緑カードSx35	地礫の刃 (土ソード投擲：B)	○□□□□□
緑カードSSx10	炎条の刃 (炎ソード投擲：B)	○□□□□□
マナチャージクリスタル (5点) x5	水乱の刃 (水ソード投擲：B) x2	○□□□□□
魔晶石 (2点) x60	ライロックエッジ (ソード：B)	○□□□□□
魔晶石 (3点) x40	祝福の剣 (ソード：B)	○□□□□□
魔晶石 (5点) x38	英雄殺し (ソード：B)	○□□□□□
魔晶石 (10点) x20	グレートソード+1 (ソード：B)	○□□□□□
魔晶石 (20点) x13	フランベルジュ+1 (ソード：A)	○□□□□□
消魔の守護石 (1点) x98	斬鉄剣 (ソード：A)	○□□□□□
消魔の守護石 (10点) x6	ルードゥルガー (槍：A)	○□□□□□
器用の指輪x4	クルシティスピア (槍：A)x2	○□□□□□
筋力の指輪x2	不浄な投擲槍 (槍：SS)	○□□□□□
知力の指輪x16	所持金	1072126
知力の腕輪	預金・借金	G
		G

