キャラクター名: GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体
生まれ	妖精使い	性別	年齢
冒険者Lv	9	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	8		22 + 2	4
		敏捷度	7	6		21 + 1	3
体	1	筋力	15	3		19	3
		生命力	5	1		7	1
心	10	知力	2	3		15	2
		精神力	18	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	12	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	タイガーバンド		10	1	5
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	6
回避技能	フェンサー		合計値	17	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 13	9	12	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50850 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 17	11

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	7			

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 550 /合計 550

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟