キャラクター名

アーク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
eruze	対抗	3	①②③④⑤	
ヌルスリー	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		直感		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してよい
メインクラス		トラップ		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		爆破		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
サブクラス		玉砕		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
脚		ミニューク		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
腕		防護シールド		ダメージ			防御1+「爆発」無効化。
頭		反応速度向上		オート			最大行動値1
頭		判断能力		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		崩壊撃		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋転倒。
胴		ジッポ		オート			
胴		熱い心		オート			最大行動値1
腕		行動予測		ラピッド			望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する。