

キャラクター名  
エンジニア

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	4
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 機械	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
車両突撃 貨物自動車	運転	3r		10		C8 侵4 近づかれた際の抵抗
大型擲弾砲	射撃	5r	0	15		C8 侵4
大型擲弾砲・強化	射撃	5r		25		C8 侵4
		0				砂強化 +侵6 +6D 攻+16 (ミドル)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
パワーアシストアーマー	0	25	-10	-5	購入60 生きる伝説で購入?

所持品	
黄金錬成	
貨物自動車	
医療トランク	

合計装甲: 25    合計回避: -10

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	5	-	常時	-	-	-	-	
効果:	常備化+[Lv*10]							
水晶の剣	5	4	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果:	指定武器の攻撃力+[Lv*2] 1シナ3回							
巨匠の記憶	1	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	運転、芸術、知識、情報 +[Lv]D							
カスタマイズ	1		Xジャー					
効果:	+[Lv]D							
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	範囲選択	-	-	
効果:	自動成功を範囲選択に(支援用)							
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	-	-	
効果:	対象の判定 +[Lv+1]D 1R1回							
砂塵霊	4	3						
効果:	砂の加護 攻+[Lv*4]							
万能器具	★							
効果:								
成分分析	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつて「伝説の刀鍛冶」として知られていた男。  
既存の理論では説明出来ないほどの良質な刀を打っていた。  
それがレネゲイドウィルスによる作用であることが証明されたのは、数年前のことである。

自身の腕と技術に自信を持ち、多くの弟子を取っていたが誰1人大成しなかった。

現在はUGN所属の武器装備最新テクノロジーの専門家。  
ジョークが好きだが、打率は低い。

既成の標準装備をエージェントに合わせて調整する技術に長けた「調整屋」  
調整後の装備は文字通り使い手と一心同体となるだろう。