

キャラクター名
リーチェ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	□マナスク	暗示	人形
サブクラス	□マナスク	寵愛点	51

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
α 1 : 扉の向こう	開けてはいけないときづく言われていた扉を、好奇心から開けてしまった。何を見たのか、覚えていない。けれど、それはあなたがこんな妻になったことと、強く結びついている気がする。
β 49 : 浪費	あなたも欲しいけれど、手に入れたら気がすまない。そのためならすべてを、己のものですらない財貨をばらまいていた。目覚めれば何も無い。手に入れたはずのものもなく、背負うはずの支払いも。
35 : 故郷の記憶	
α 34 : クローバー	四葉のクローバー、それは幸運の象徴だったはず。あなたは幸運だから、それを探していた。必死になって探していたはずだ。それは誰かに渡すためか、何かを減らして自分のためか、今クローバーを生えていないけれど。
β 03 : 眠る少女	襦袢に浮かぶのは一人の少女が見せる白い、静かな寝顔。時が止まったように動かない。いつまで眠っているのか。いつまで眠っているのか。本当に……ただ眠っているだけののだろうか……

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	2	2
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの：本	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウイキョウ	対抗	3 ①②③④⑤	
ちんじょう	執着	1 ①②③④⑤	
ルート	保護	2 ①②③④⑤	
未満	執着	4 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	任意のドールと対話判定
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、ターン1制限なし。同一ジャッジ上では一回のみ。
頭		エネルギーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2。装備部位にダメージを受けた際、さらに基本パーツを一つ損傷する。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果	戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなければ、自身以外の姉妹の損傷している基本パーツを合計3つ修復。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		本		オート			たからもの
				オート			