

キャラクター名
キャサリン
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	14歳
冒険者Lv	7	経歴	憧れの冒険者がいる		
経験点	750		毒を飲んだ(食べた)ことがある 自分にそっくりな人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	4			8	1	コンジャラー		2		
		敏捷度	7	1		12	2	プリースト/ライフス		7		
体	8	筋力	10	2		20	3	セージ		2		
		生命力	8	3		19	3	アルケミスト		1		
心	9	知力	11	4		24 + 2	4	ウォーリーダー		7		
		精神力	6	2		17	2					

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
鼓咆陣率追加	MA24p
MP軽減/プリースト	1-283p
ターゲットィング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語		会話	読文
交易共通語		○	○
神紀文明語			○
汎用蛮族語			○
魔動機文明語		○	○
魔法文明語		○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ポイズンニードル	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
陣率：軍師の知略	
陣率：効力亢進Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ：爆炎	
陣率：効力亢進Ⅱ	
陣率：堅固なる布陣	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要 ランク				
ランク	筋力	回避力	筋力		回避力		
チェーンメイル			18	-1	6		
タワーシールド [1H]			17	-	2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	-1	8

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ		1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	12 _m	36 _m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
44

魔法技能		Lv.	魔力	魔法技能		Lv.	魔力
操霊魔法		2	6				
神聖魔法		7	11				

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	歪みの仮面	MPを追加で消費し、魔法ダメージを上昇させる。
首	□ッセリーニの調声器	
背中	軍師徽章	
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		味覚のピアス

装備品		説明

その他メモ		自動失敗 チェック
矜持：侮辱を許さない		□□□□⑤
信条：暴力：否定		□□□□⑩
		□□□□⑱
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㊂
ハイデル>恋慕		□□□□㊄

