キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	26
MP	44
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ホワイトホース					6			
武器2									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	8	41	0	10	9	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		14 %	0	8 %	43 %	6	10 %	9	1
総計(2)		14 %	0	8 %	43 %	0	10 %	9	1
総計(両)		14 %	0	8 %	43 %	6	10 %	9	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			
携帯食料1日分×２			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
インヴァリード	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は消沈状態になる							
バレット・チェイス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： バッドステータス中のキャラクターに与えるダメージに+[4xAL]							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							