

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9	4		20 + 1	3	ファイター	7		
	敏捷度	7	3		17	2	スカウト	1		
体	筋力	7	5		21 + 2	3	レンジャー	7		
	生命力	8	3		20	3	エンハンサー	3		
心	知力	5	2		12	2	アルケミスト	2		
	精神力	6			11	1				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	魔動機文明語	○	○
不屈	2123p			
武器習熟A/メイス	1-281p			
なぎ払い	1-288p			
武器習熟S/メイス	1-281p			
命中強化	2-230p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントリアの堅忍鎧		20	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール+1	2H	20	1	2d+ 12	12	14	35										
ナイフ	1H投	1		2d+ 11	10	10	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	17 _m	51 _m	2d+ 9	7	56						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 10	2d+ 8	11							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	怪力の腕輪	左手	巧みの指輪
腰	ブラックベルト		
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
17回成長 (5,4,3,3,2)	チェック
+2万7千 +1万8千(500G以下自由) 名誉点350 7ピス7	□□□□⑤
今回のハウスルール	□□□□⑩
・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可)	□□□□⑮
・初期所持金 半額で500ガメル以下自由	□□□□⑳
・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので...)	□□□□㉑
・魔符も+1のみで...	□□□□㉒
・防護点の上がる練技未習得の場合1万G以下x3プレゼント	□□□□㉓
・バイク/ビークル/アレーン~無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉔
・バードの楽素は最大でバード技能Lvまで蓄積可能	□□□□㉕

