

キャラクター名

プレイヤー名

アイナ・コガ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	転移：夢
出自 (効果)	召喚：友人			目標	希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	9	9	18	9	15	11	HP70
ボーナス	5	3	3	6	3	5	3	MP88
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1	フェイト5
他修正				1				
能力値	5	4	3	9	4	6	4	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	サーコート					3			
装身具	学術書								
	能力値		4	0	3	0	6	7	10
スキル									
その他									
	総計(右)		3	5					
	総計(左)		4	0	3	18	6	6	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	バックパック	ポーションホルダー
トラップ解除	4			4	+ 2 d	小道具入れ	ハイHPポーション
危険感知	4			4	+ 2 d	野営道具	転送石
エネミー識別	9			9	+ 4 d	ロープ	
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d	火打ち金	
魔術判定	9		1	10	+ 2 d	フラッシュライト	
呪歌判定					+ d	Eスマートフォン	
錬金術判定	4			4	+ 2 d	筆記用具	

現在重量：	7								
最大重量：	20	所持金：	295	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
エリュダイト	★	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果：	【知力】判定のダイスを増やす一般スキルに有効 そのスキルの「効果」の「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する							
エフィシエント	3	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果:	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+[SL×2]							
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を+[3D+CL×3]点回復する							
クイックヒール	★	5	インシア	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	インシアチブプロセスで《ヒール》を使用する							
レイズ	★	10	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HPを[2D]まで回復。対象は行動済みとなる							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	エネミー識別を行う この効果によりエネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる							
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ	
効果：	《エンサイクロペディア》に加えてもう1つセットアップのスキルを使う							
コンコードانس	★	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別を対象：場面(選択)、射程：視界で行える。判定は一回のみ行う							
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果：	ラウンド中対象の行動力+[(SL)D]							
ブレッシング	★	6	Xジャー	至近	単体	魔術	-	
効果：	ラウンド中対象の判定に+1D							
グローリー	1	2	《ブレッシング》	-	自身	自動成功	-	
効果：	《ブレッシング》と同時に使用する その《ブレッシング》の「射程：至近」を「射程：20m」に変更する							
ホーリーウェポン	5	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	シーン中対象の武器攻撃力+[SL×3]							
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	《ホーリーウェポン》or《ホーリーワード》と同時に使用。効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。							

現代地球では学生で美術部員だったアーシアン。よくスケッチブックを持ち歩いており、絵を描くのも見るのも大好き。アイナは実力主義がのさばる学校の中で浮いており、同じく縛られた世界からの解放を望むユウと出会ってからはよく二人で小旅行にいくなど親密な関係だった。ユウが行方不明になってからは意気消沈していたが、シナリオ「キミの前世は？」で奇跡的な再会を果たし、ユウと共にエリンドイルに生きることを決意する。

冒険者になってからのアイナは、ユウと共に現代では得られなかった自由と冒険のすべてを書き留めることを目指している。常にスケッチブックを手放さずに持ち歩き、なにか興味深い物事があれば即座に書き留めるのが癖。クラスはメイジ希望だったが、ヴェールの教えがさっぱり分からない事と直接戦闘に向かないと判断されたのでアコライトを選択。ギルド「黒トカゲ」の経理として、神聖魔術の使い手としてパーティをサポートする。

お金7007G
CL1時：エフィシエント1、エンサイクロペディア、プロテクション2、ヒール

アイナ・コガ

所持品

[illegible]