

キャラクター名
クリストフ・ロマン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		未だ叶わない夢がある 本から大きな影響を受けたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	4	2	24	4
敏捷度	8	2		21	3
筋力	6	3		22+2	4
生命力	2	4		19	3
知力	7	1		14	2
精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリーストルーフエリア	2		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	属性
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用武器	100
二つ名『鬼神』	15
名誉点所持	135 /合計 300

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	11
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		10		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	10
				7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 専用武器、魔法の武器化	1H	10	1	2d+ 12	10	12	10										
サーベル 専用武器、魔法の武器化	1H	10	1	2d+ 12	10	12	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
魔法の武器化x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	7	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 10	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	黒の眼帯
首	
背中	リトルウィング 落下ダメージ-20
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	古びたブーツ
その他	

装備品	説明
左手	聖印

その他メモ	自動失敗 チェック
あなたがあなたに気づく表:未来の自分に残したい言葉は? 『鬼神』の二つ名を持った冒険者。ナイトメアであることを気にして冒険を口実に故郷を離れた。 実は人付き合いが大の苦手でクロエ(妻)相手でも初心な反応を見せたりすることも。 現在は『探し屋』をしながら冒険をしているが、息子のイヴェールのことをかなり気にかけている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉙ ○□□□㉜