キャラクター名
ルミナ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	13

出自	一般人	**運命**	寛大	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	32
MP	36
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アイアンボルト					4			
武器２	アイアンボルト					4			
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		21	0	8	40	0	8	12	0
アーツ					2				
その他									
総計(１)		21 %	0	8 %	42 %	4	8 %	12	1
総計(２)		21 %	0	8 %	42 %	4	8 %	12	1
総計(両)		21 %	0	8 %	42 %	8	8 %	12	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 20　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
セイムタイム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 【速】判定の成功率+[10xAL]%							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵:マゾヒスト