キャラクター名	プレイヤー名
チオリ	

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ。いいやきっと眠ってるだけ。目を覚まさせてあげる。そのためにチオリは死んでも甦った。でもあの人は今どこにいるの？
死後の世界	あなたは死んだ。間違いなく。その時この世界じゃない、別な世界を見た気がする。けれど無理やり何かに引っ張られた。死んだら本当はあの場所に行くはずじゃないのか？
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心感を得られるのなら。せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒエン	恋心	3	①②③④⑤	
ナツメ	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点＋1。ダメージ＋2
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃　判定出目＋１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ＋１
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み【ラピッド】【ジャッジ】【ダメージ】のマニューバ1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(隣にあるなら+1)」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は、1カウントに1回まで
頭		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃１＋転倒
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２。攻撃判定において、（連撃で発生した攻撃も含めた中で、）１回だけサイコロを振り直してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		たからもの		オート	なし	なし	BP終了時任意の未練から狂気点-１。損傷時にパーツから除外
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ