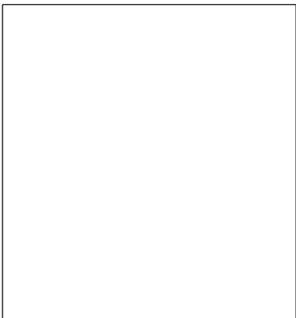


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	
死の訪れ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
チオリ	独占	3 ①②③④⑤		
ヒエン	信頼	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトル開始時、敵配置を見て味方1体の配置を「奈落」以外に変更できる
メインクラス		死人の流儀		オート	効果参照	0~1	基本パーツ1つ損傷し、支援2or妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1 毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツひとつ損傷
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目とダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ダメージ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃にのみ
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		写真		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1