

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	忘れられないような美味しいものを知っている		
経験点	0		役に立たない知識を持っている 冒険に誘われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2	2	18+1	3
体	9	敏捷度	12	1		20	3
		筋力	7	1		17+2	3
心	5	生命力	8	1		18	3
		知力	10			15	2
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヴォーパルウエボン	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
名誉点所持	0 /合計 50

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントメイル		15		5
盾	ラウンドシールド		15		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール	1H	19	-1	2d+ 7	9	11	22										
専用化により器用度+2																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	170	G	預金・借金	G
--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	6	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 6	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：破産したユーシズの国に生まれたが、親が破産したため、冒険者として働けと言われた。しかし、危険と隣り合わせの冒険者になるのが嫌であり、魔道学園に入った。夢は好物のトンカツをいつでも食えるくらいに稼げるようになること。奨学金をもらいつつ、練技学科で当初はがんばっていたが、才能がなさ過ぎたため、落ちこぼれていき、奨学金も途絶えてしまった。食い扶持を稼ぐため、マジスイーパーとなり、毎日バタバタと過ごしている。まわりまわって冒険者のまねごとをすることになってしまった。真面目に通っていたころにフレイル同好会に引き込まれたため、フレイルの扱いには長けている。	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉕