

キャラクター名  
シャペ・ルプテ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダイヤモンド		3 ①②③④⑤	
ガン		3 ①②③④⑤	
チュウル		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		悪食		オート	□	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は出目が-2される。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい。
				オート			
		ケモミミ		オート			
頭		カンフー		オート			武装1 最大行動値+1
頭		リミッター		オート			改造1 バトルパートで損傷した時宣言することで最大行動値+2してよい。
				オート			
腕		大挟み		アクション	3	0	武装3 白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正に-2がつく）
腕		はっけい		ラピッド	0	0	武装2 自分に対して使用不可 移動1
				オート			
胴		つぎはぎ		オート			変異1 バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1