キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	14	0	0	14	44 %

HP	35
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	フルーレ		7						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		34	7	10	24	0	5	6	0
アーツ				6			6		
その他									
総計(1)		34 %	14	16 %	24 %	0	12 %	6	2
総計(2)		34 %	7	16 %	24 %	0	12 %	6	2
総計(両)		34 %	14	16 %	24 %	0	12 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アボイダンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの白兵回避判定でリロールが行えなくなる							
イベイション	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 射撃回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でリロールが行えなくなる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							