

キャラクター名  
ビル

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	6590				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			11	1
体	5	敏捷度	4			11	1
		筋力	6			11	1
心	10	生命力	10			15	2
		知力	16	7		33	5
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテIMER	5		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技		名前	レベル	属性
ターゲットィング	1-280p		p	
魔法収束	1-291p		p	
魔法制御	1-291p		p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	22088 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	4	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙ □□□□㉜
-------	--