

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	孤児院経営者
	オプション		年齢	26	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自	疎まれた子	経験	別離	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+10	1	Lv+8		破壊の爪
クロー	白兵	10r+10		11		C値8 獣の力・完全獣化・破壊の爪・コンセ・餓鬼魂 邪毒3
ゴッドクロー	白兵	10r+10		11+3d		80 C値8 完全獣化・破壊の爪・コンセ・餓鬼魂 邪毒3
ゴッドクロー	白兵	11r+10		14+4d		100 C値7 完全獣化・破壊の爪・コンセ・餓鬼魂 邪毒3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報屋		ロイス			
手配師					
要人への貸し		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス
		加賀千雪	P 慕情	N 憎悪	
		姉	P 連帯感	N 悔悟	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
壁に耳あり	1	1	メジャー			情報		
効果:	情報に組み合わせ ダイス+LV+1個							
異世界の因子	1	5	オート	視界		自動	80	
効果:	シーン中に使用されたエフェクトコピー 制限:ピュアブリードや制限:エネミー以外のエフェクト一つをLv1で取得							
餓鬼魂の使い	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	BS:邪毒(3)付与 シーンLv回							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う 離脱可能							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン持続【肉体】+ [LV+2]d							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを 攻撃力+Lv+8							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(7)							
獣の力	1	2	メジャー	-	単体	白兵	-	
効果:	攻撃力+[LV×2]							
神獣撃	1	2	メジャー	武器	単体	白兵	80	
効果:	攻撃力+[Lv+2]d							
異形の指先	★	3	メジャー	至近				
効果:	触れた相手の記憶を読み取る RC							
眠れる遺伝子	★		常時					
効果:	動物の姿で過ごせる							
効果:								
効果:								
効果:								

「私はゆっくりと眠れば、それでいいのだけれども……」  
「あ、待って。そっち行ったら危ないから戻っておいで」

獣の特徴を備えた角付きのちっこい人。  
普段はフードと緩い服装で隠している。  
性格は温厚で沈んだ印象。  
好きなことは元の姿で眠ること。

獣の姿になると黒い地に白い長毛の生えたヤギになる。

出自  
田舎でヤギの角と共に双子として生まれる。  
その特徴故、姉と共に忌子として扱われる。  
凶事が続き、解決策として捧げられかける。  
姉は死に、自身は助けられ外の世界を知る。