キャラクター名
ノア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	13歳
冒険者Lv	5	経歴	異性の家族がいない		
経験点	200		物心着いた時には1人だった		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	7	2		18	3
体	12	筋力	5	2		19 + 1	3
		生命力	2	1		15	2
心	9	知力	7			16	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(炎)のバスタードソード・カスタム+1 母の形見。ガメ+3(900G)。魔法の武器加工(5000G)。妖精の武器加工炎(1500G)。	1H両	20	1	2d+ 7	10	8	20										
妖精(炎)のバスタードソード・カスタム+1 合言葉は「アコール」	2H片	20	1	2d+ 7	10	8	30										
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 6	11	8	12										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟A/投擲	1-281p		p
かばう	1-285p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 太陽神のタリスマン	
背中 フード付きハーフマント	
右手 スマルティエの筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
メディテーション	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
名誉点を経験点に……	50
アレックスに着けておいて	30
名誉点 所持 0 /合計	80

その他メモ

シュラクという村に生まれた、生まれてしまったナイトメアの少女。
狩人の両親の元に生まれ、彼女を産んだ際に母親は亡くなり、最愛のを人を亡くしたことで心を病んだ父親に虐待を受けて育った。
そんな父親も彼女が物心着く前にアルコール中毒で亡くなり、それ以降は1人で野草や木の実、野生の獣などを狩って暮らしてきた。
彼女にとって大切なものは2つ。
「ノアと言う名前」と「形見の大剣」。
ノアという名前は父親から「お前」以外で呼ばれた唯一の名前である。生前、母親が考えた名前らしい。
そして「形見の大剣」彼女の母が昔使っていた大剣。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟