

キャラクター名
アンリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
演奏	毎日毎日楽器を演奏していた記憶
愛犬	わんわんおを飼っていたらしい
願い	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	2	3
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リブシェ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0-1	自分以外の対象が行うマニューバのコストを0に
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	改造3の強化パーツを追加。修復可能
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで対象の損傷パーツ効果を持続させる。
サブクラス		悪食		オート	0	攻撃	攻撃した相手の切断判定の出目を-2にする
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに複数回使用可能。
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	攻撃を受けた際に相手に肉弾攻撃2を与える。
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		はらわた		オート	0	0	なし
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕の防御+1。白兵肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	0	自身がダメージを与えた際、白兵肉弾ダメージ+2
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害+1
頭		たからもの《アクセサリー》		オート	0	0	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		たからもの《写真》		オート	0	0	
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
腕		パール		アクション	3	0	白兵2、攻撃判定の出目+1