

キャラクター名
籠野良 びっと〇〇

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
いくぞう	恋心	3 ①②③④⑤	
ときじろう	友情	3 ①②③④⑤	
籠野 うさ〇〇	悔恨	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		いつも通り(血の涙)		オート	効果参照	自身	あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を抑制してよい。無視した狂気点につき、あなたは任意の基本パーツを一つ損壊させる(基本パーツが無い場合、この効果は使用不可)。
メインクラス		静かな生き汚さ(狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1してよい。
メインクラス		反応強化(歪極)		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツを一つ追加で獲得。
サブクラス		ハメ技(完全捕食)		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数が【攻撃判定値-5】以下だったら、対象は全てのパーツを損壊する(ギョアンには無効)。
		一人でできるの(刹那)		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		猛兎の眼(舌なめずり)		ラピッド	0	0~1	移動妨害1。
メインクラス		パワフルらびっと〇〇(怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
頭		のうみそ		オート	2	0	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、判定に大失敗してもパーツを損壊しない。
腕		フットワーク(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あと一息(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		虎視眈々(アームパイプ)		ジャッジ	1	自身	支援2か妨害2。
腕		機敏な動き(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む『アクション』マニューバ一つを『ラピッド』として使用できる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1