

キャラクター名  
いくぞう

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステシー	寵愛点	18

初期配置	楽園
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
籠野良 びつと	保護	3 ①②③④⑤	
ときじろう	信頼	3 ①②③④⑤	
籠野 うさ	憐憫	3 ①②③④⑤	
かおるこ	信頼	3 ①②③④⑤	
えいじ	期待	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、「たからもの」損傷時に狂気点が増加しない。
メインクラス		狙撃手(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目+1してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1。
サブクラス		老兵(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷。
		殺人マシーン		オート	なし	自身	射撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷。
		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ一つを『ラピッド』で使用可。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1。
ポジション		ゾーン突入(手負いの獣)		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツ全損傷所一つにつき+1の修正を受ける。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		戦の心得(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		聞き耳(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、判定に大失敗してもパーツを損傷しない。
頭		狡猾老獪(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		精神統一(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2~3	射撃攻撃1、出目+1(コストは【子守唄】適用後のものを記載)
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1(コストは【子守唄】適用後のものを記載)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		悪運(おおあな)		ジャッジ	0	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。妨害1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1