キャラクター名	プレイヤー名
いくぞう	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	18

初期配置	楽園
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
籠野良 びっと□□	保護	3 ①②③④⑤	
ときじろう	信頼	3 ①②③④⑤	
籠野 うさ□□	憐憫	3 ①②③④⑤	
かおるこ	信頼	3 ①②③④⑤	
えいじ	期待	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、「たからもの」損傷時に狂気点が増加しない。
メインクラス		狙撃手(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目+1してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1。
サブクラス		老兵(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷。
		殺人マシーン		オート	なし	自身	敵の撃破し ｶﾒｽﾃﾘｽﾃﾘｽﾃﾘ