

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	22000				

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
	体	0	器用度	0			0					0
		0	敏捷度	0			0					0
		0	筋力	0			0					0
心	0	生命力	0			0	0					
		知力	0			0	0					
		精神力	0			0	0					

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	250 /合計 250

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	26200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
アビスシャード 5個	○□□□⑤
成長回数 13 (ダイスでどうぞ)	○□□□⑩
・レベル6-7帯	○□□□⑮
・探索多めになるのでスカウトやライダー(セージでも振れるようにする)がマジで必須クラスなので全員取っててもいいレベル。(室内なのでレンジャーは振れません、ごめんね)	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔