

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	神官			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	11	12	16	8
ボーナス	3	2	3	3	4	5	2
クラス修正	1	1	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	4	3	4	4	5	5	3

HP	60
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	9	9
スキル						11	6		
その他									
総計(右)			2	6					
総計(左)			3	0	4	21	11	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 27
 所持金: 2539
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
エンサイクロペディア	★		SP			自動		
効果: セットアップでモンスター識別を行える行動済みにならない								
コンコードダンス	★		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別の範囲をシーン全体にする								
トゥルースサイト	★		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別に成功した際物理防御と魔法防御が解かるようになる								
アドバイス	3		判定直後	20m	単体	自動	SL×1	
効果: 対象の判定に+1Dする								
ミュートスノウリッジ	★		パッシヴ		自身			
効果: 知力判定に+1D								
カバーリング	★	2	DRの直前	至近	単体	自動	防御中一回	
効果: メインプロセスに一回カバーを行う								
カバームーブ	3	4	バーリング		自身	自動	シーンSL×1	
効果: カバーリングの射程を20mにする								
オートガード	3		パッシヴ		自身			
効果: 防御SL×2 魔法防御SL								
ディフェンダー	4	3	マイナーアクション		自身	自動		
効果: 物理防御に+[SL×3]								
フルディフェンス	★	5	フリー		自身	自動		
効果: ディフェンダーを同時に使用するこれによりディフェンダーをフリーアクションで行う								
ファインドアウト	★				自身			
効果: 隠密状態の敵に気がつくことが出来るそのキャラの名前と場所はわからない(数がわかる)								
セルフディフェンス	★		パッシヴ		自身			
効果: 【物理防御力】に+5する								
リカバリー	1	3						
効果: バッドステータスをひとつ回復								

神官の家に生まれ神職になるべく育てられたが生来の戦闘好きゆえに親と対立し家を捨て放浪の旅に戦闘を行うのと共に見ることを好み現在の戦闘スタイルは最も近くで戦闘を見ることが出来るからである

