

キャラクター名 トリニダード・ニエト(Trinidad Nieto) プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	コンストラクター	性別	女性
称号クラス				年齢	21
種族	ドゥアン			境遇	平凡
出自 (効果)	狩人			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	8	14	15	21	7
ボーナス	5	2	2	4	5	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	5	3	2	6	6	9	2

HP	76
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	稲妻の杖	至近	-2	9	0	0	0	-2	0	
左手										
頭部	稲妻のサークレット						3			
胸部	稲妻の帷子				-1	7			-1	
補助	稲妻のマント					3	1	2	2	
装身具	稲妻の聖印									
能力値				3	0	2	0	9	8	10
スキル										
その他										
総計(右)				1	9					
総計(左)				3	0	1	10	13	8	11
総計(両)									m	
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	万能薬
筆記用具	祝福の花
チョコレート	ハイMPポーション
香水	契約妖精：ピクシー
ベルトポーチ	【消耗済】MPポーション
バックパック	【譲渡済】勇気のホイッスル
ポーションホルダー	【売却】月光の種
MPポーション	【売却】マント
MPポーション	【売却】ローブ
MPポーション	【売却】ハット
万能薬	【売却】スタッフ

現在重量：	14	所持金：	24392	預金・借金：	
最大重量：	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： HPを[3D+CL*3]回復。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： バステ全回復。								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果： 【行動値】+(SL)D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ回	
効果： ダメージを0にする。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 戦闘不能を回復しHPを2D点にする。対象は行動済みとなる。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールを同時に使用する。								
ホーリーワード	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 物防か魔防を+[SL*2]する/シーン終了まで								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 魔法攻撃のダメージを+[SL*3]する/シーン終了まで								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 「ホーリーウェポン」「ホーリーワード」と同時に使用/命中判定+1Dの効果を追加する。								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「ホーリーアーマー」で物防魔防ともに効果を得る。								
	1							
効果：								
コントラクト	1	6	メジャー	-	自身	自動	-	
効果： 「契約妖精」をひとつ入手。								
ピクシーヒール	1	4	レガシー	20m	単体	自動	契約妖精携帯	
効果： 対象のHPを[2D+CL*3]回復。								

「それで、今度はどんな仕事をするの？」

狩猟民族『ニエト族』の女性。
一族の神話に語り継がれる『楽園への鍵』を探し命を受け冒険者として活動する。
彼女自身、そんな物が存在しているとも見つかるとも思っておらず気ままに暮らしている。

知的好奇心の強い人物で神聖魔術を学び習得している。
目下、魔術関連の知識書を読み耽るのがささやかな趣味となっている。
勝気な性格に達せず交渉事が得意な一面を持つ。

【以下、ワイルドハント結成後】

「書類が終わらない…ごめん、5分だけ仮眠するわ…」

偶然にもギルドマスターの立場となり、冒険に加えギルドの代表としての対応、書類業務に追われている。
本人は文句を言いながらも読み書きや独学での知識がある為、必要な仕事だと割り切っている。
ギルドメンバーに対しては悪道に墮ちるまでは面倒を見る対応を取っている。
冒険者、と言うよりも世の中が善悪で分けられるものではないという考えだ。
その為、荒っぽいながらも中庸的であり、仲間を受け入れている。

仕事に追われて酒を飲む時間が減ったのが悩みの種。
最近仕事にお茶を飲む機会が増えている。

