

キャラクター名 グランフレア プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28歳
冒険者Lv	15	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	5500		本から大きな影響をうけたことがある 未だ叶わない夢がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	30		44	7
体	15	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	6	10		31	5
心	8	生命力	5	22	1	43	7
		知力	8	30		46 + 2	8
		精神力	10	15		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	11						
アルケミスト	4						
デーモンルーラー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
牽制攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
練体の極意	2-231p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	18	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工の足絡みな正直者のディバインスキン		18	1	11
盾 マナタイト加工の病弱な鈍重のローガンズリジェンド		21	1	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター			合計値 23 24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 23	24	135
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 20	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 21	80	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	15	23			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときにMP1点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 狩人の目	魔物知識判定に成功時、命中力判定+1
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの歡習の腕輪	知力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他カースレバリオ	魔神へのダメージを+3、魔神からのダメージを-3

装備品	説明
召異の徽章	召異魔法を行使できる
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：平和を求めて	チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○	○			
神紀文明語		○						
ドワーフ語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						
シャドウ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
トロールバイタル	
ヘルシーボディ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
バークメール	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク 〈始まりの剣〉★	1500	ローガンズリジェンド 購入	0		
セービングマント 野伏化	0				
スマルティエの銀鈴 専用改造	0				
ラル=ヴェイネの金鎖 専用改造	0				
ヒアテム魔力流転操撃 入門	0				
【剣魔果敢撃】 習得	0				
聖戦士ローガン鉄壁の型 入門	0				
【不屈なる庇護の意志】 習得	0				
【不屈にして大いなる庇護の意志】 習得	0				

名誉点 所持 3000 /合計 4500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
アビスシャードx45	○□□○□□	○□□○□□
保存食 (1週間分) x4	○□□○□□	○□□○□□
魔海草x20	○□□○□□	○□□○□□
クロク酵素x20	○□□○□□	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x20	○□□○□□	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石 (5点) x30	○□□○□□	○□□○□□
manaチャージクリスタル (2点) x19	○□□○□□	○□□○□□
manaチャージクリスタル (5点)	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符 (2点) x10	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符 (2点) x10	○□□○□□	○□□○□□
赤のマテリアルカード Sx5	○□□○□□	○□□○□□
緑のマテリアルカード Sx20	○□□○□□	○□□○□□
緑のマテリアルカード S Sx3	○□□○□□	○□□○□□
金のマテリアルカード Ax20	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	40	預金・借金
		G
		G