

キャラクター名
アデル・コーマック

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	2960		異種族の友人がいる 大きな挫折をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			16	2
敏捷度	3	1		9	1
筋力	1			14	2
生命力	5	1		19	3
知力	12	1		25 + 2	4
精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技		魔法誘導	223	p		p
魔法拡大/数		226	p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 122 /合計	122

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□

蓄のエンブレム	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4317	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	5	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(ワード付き)
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—
Adele Cormac

ある日辺境の森の中で生活する人間の魔術師の夫婦が岐路の途中一人の捨て子を拾い、アデルという名前を付け育てた。ナイトメアであるアデルはその夫婦に実子のように大切に愛情を注いで育てられた。近くの村へは何度か下りていたが、その際フードをはずしてはいけないと教えられた。ナイトメアが忌避されているということも。偶然にも気が合う人間の友人ができた。

ある日、帰路につこうとした時、転んでしまいナイトメアであることがばれてしまう。ナイトメアであることを知られ、夫婦はその村から邪見に扱われ、友人はナイトメアと仲良くしていたと周囲から詰られるようになりアデルがその村へ行くことはなくなった。

しかし、冒険者としてのナイトメアはその村では歓迎されていた。アデルは胸を張って友人と再会するために、家にある魔術書を読みふけていたのだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉑
□□□□㉒