

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	??
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自(効果)	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	11	16	6	10	6	8
ボーナス	2	3	5	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	7	2	4	3	3

HP	37
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			4	0	8	6	3	9	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	チョーク(小道具)
ベルトポーチ	小型ハンマー
バックパック	ドレス
ポーションホルダー	香水
HPP(PP)	仮面
MPP*3(PP)	上等な衣服
毒消し	アクセサリー
小道具入れ	
釣り竿(小道具)	
筆記用具(小道具)	
くさび*2(小道具)	

現在重量: 6  
 最大重量: 8  
 所持金: 86  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		P		自身			
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	1		効果参照		単体		S/1	
効果: 奥の手								
AM:長剣	1		P		自身		長剣	
効果: 長剣命中+1D								
シールドパリー	1		P		自身		盾	
効果: 回避判定+2								
ソードダンス	1	5	M		自身			
効果: ダメージ+敏捷								
パフォーマンス	1		P		自身			
効果: 敏捷*100G獲得								
リムーブトラップ	1		P		自身			
効果: トラップ解除判定+1D								
ファインドトラップ	1		P		自身			
効果: トラップ探知判定+1D								
インサイト	1		P		自身			
効果: はったりや嘘を見抜く精神判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さい頃に舞いながら戦う冒険者を見て、その冒険者に憧れるようになり、その冒険者みたくなれるように特訓をしていった。ある程度実力をつけると、村から出て色々な所を巡り、見聞を広めもっと色々な事を舞いに取り入れ、美しい舞いが出来るように特訓をしていった。