

キャラクター名

AD-01-アルバ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
金欲	33
隠れ場所	85
埋葬	78

未練							
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ネア		憧憬	3	①②③④⑤			
バド		憧憬	3	①②③④⑤			
			4	①②③④⑤			
			2	①②③④⑤			
			2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション	アンデッドデストロイヤーシステム(加速する狂気)			オート	なし	自身	バトル/パートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス	ターゲットサイト(銃神)			オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス	ゲリラ戦法(集中)			オート	なし	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス	人海戦術(殺劇)			オート	なし	自身	バトル/パートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
頭	オートバランサー(カンフー)			オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴	6連装マイクロミサイル(手榴弾)			ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1。
腕	フランキ・スペース12(ショットガン)			アクション	2	0	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
胴	増加装甲(リミッター)			オート	なし	自身	このパートがバトル/パート中に搭載した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル/パート終了までこの効果はこのパートが修復しない。
脚	ターボ付きローラーブーツ(エナジーチューブ)			オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意のパート1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕	都市迷彩のマント(かわいい衣装)			オート	なし	なし	たからもの。グレーとブルーの幾何学模様が特徴の迷彩マント、瓦礫に紛れられて安心。
頭	三連ターレットサイト(スコープ)			ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃にのみ可。