

キャラクター名

AD-01-アルパ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
金欲	33
隠れ場所	85
埋葬	78

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネア	憧憬	3	①②③④⑤	
バド	憧憬	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		アンデッドデストロイヤーシステム(加速する狂気)		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		ターゲットサイト(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		ゲリラ戦法(集中)		オート	なし	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		人海戦術(殺劇)		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
頭		オートバランサー(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		6連装マイクロミサイル(手榴弾)		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1。
腕		フランキ・スパス12(ショットガン)		アクション	2	0	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
胴		増加装甲(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損壊した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果中はこのパーツを修復出来ない。
脚		ターボ付きローラーブーツ(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意のパーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		都市迷彩のマント(かわいい衣装)		オート	なし	なし	たからもの。グレーとブルーの幾何学模様が特徴の迷彩マント、瓦礫に紛れられて安心。
頭		三連ターレットサイト(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃にのみ可。