

キャラクター名  プレイヤー名

ルノーマ (10dダイスのシナリオ)

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	英雄			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	8	9	8	24	9
ボーナス	7	7	2	3	2	8	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	8	9	3	4	2	9	3

HP	85
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	永氷柱	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	セレスチャルヘルム					5	4		-2
胴部	セレスチャルアーマー					12	5		-2
補助	セレスチャルポイントアーマー					6	3		-2
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	3	0	9	5	13
スキル			9	6					
その他				1		1			
総計(右)			17	16					
総計(左)			18	7	3	33	21	4	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
祝福の花	
戦士の環	リンク効果
ベルトポーチ	
キャップライト	
ハイMPポーション×8	
MPポーション ×5	
理力符：火 ×3	
現在重量： 18	
最大重量： 21	所持金： 5 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】 【器用基本値】 【精神基本値】 + 1							
プロテクション	5	2(3)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	3(4)	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象の【HP】を「3d+CL×3」点回復する							
アームズマスター：打撃	1		パッシブ		自身		打撃使用	
効果：	命中判定+1d							
クイックヒール	1	4(5)	イニシアチブプロセス		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》をイニシアチブプロセスで使用できる							
ハンマーストライク	5	2(3)	メジャーアクション	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果：	武器攻撃のダメージに+「(SL)d」する							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージを0にする							
ディバインアーム	1		パッシブ				打撃使用	
効果：	命中判定の達成値に+「SL+1」する							
	1							
効果：								
コンバットマスター	1		パッシブ		自身			
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+2する							
レーザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+1dする							
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	カバーを行う、カバーしても行動済みにならず、行動済みでもカバーできる							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	《カバーリング》を「射程：20m」に変更する							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+「SL+1」する							

CL1 初期取得スキル (プロテクション【SL2】・ヒール・カバーリング・カバームーブ)

・HP  
・MP  
・フェイト  
○

《カバーリング》DR直前。自動成功。射程：至近。カバーを行う、カバーしても行動済みにならず、行動済みでもカバーできる。コスト2。防御中1回  
・MP-2  
《カバームーブ》《カバーリング》と同時。自動成功。《カバーリング》を「射程：20m」に変更する。コスト4。シーン3回  
・MP-4  
《カバームーブ》-1  
○

《プロテクション》DR直後。自動成功。対象が受ける予定のダメージに-「5d+1」。コスト2 (ブーストシールド適応)。防御中1回  
・MP-2  
5d10+1 《プロテクション》+《フェイス：ダナン》  
5d10+1+1d10 《プロテクション》+《フェイス：ダナン》+《ハンズオブライトI》  
《アフェクション》DR直後。自動成功。対象が受ける予定のダメージを0にする。シナリオ1回。  
・フェイト-1  
○

《ハンズオブライトI》戦闘前。自動成功。効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する  
・フェイト-1

