

キャラクター名  
メイトア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	337歳
冒険者Lv	3	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 伴侶がいる (いた)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			21	3
体	9	敏捷度	10			19	3
		筋力	6			15	2
心	12	生命力	2	1		12	2
		知力	12	1		25	4
		精神力	4			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技		
両手利き	223	p
魔法誘導	223	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+	7	10	6										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+	7	10	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	100	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	19	57	2d+	0	4	21		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	4	2d+	5	2d+	5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	バンダナ
耳	
顔	
首	
背中	
右手	マギスフィア(小) オプション【ターゲット・サイト】MP-2
腰	マギスフィア(小) オプション【ヒーリング・バレット】回復量+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 本名：メイトア・リフェク（本人も知らない）  
 ナイトメアであったためかは不明だが、捨てられているところを拾われ育てられた青年。  
 育ての親の種族は人間で、青年が自立できるくらいに大きくなった時に旅を出てそれきり会っていない。  
 現在もその行方がわからないが、まあ種族的に考えてとっくの昔に死んでるだろう。  
 旅に出る際、護身技術として銃の扱い方を齎る程度に教わり、留守中は頼むと言われたから捨てられたとは思っていない。  
 育ての親が魔動機術を扱えたためか、家がそこそこ裕福だったから一人になってからもそれなりの生活を送っていた。  
 現在は親が残した魔導機術を独学だが本格的に学び、身に付けた技術で冒険者として旅に出ている。  
 修羅場という修羅場を渡り歩いたわけではないが、長年生きてきたため肝は座ってる方だ。  
 ちなみに既婚者だが妻は他界している。なお童貞。  
 自動失敗チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑮  
 ○□□□⑳  
 ○□□□㉑  
 ○□□□㉒  
 ○□□□㉓