キャラクター名
ジョン・スミス(本名キュロス・カサノバ)

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	?
種族	エルダナーン			**境遇**	大切な人
出自（効果）	学者(任意)			**目標**	変革

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	21	25	9	24	9
ボーナス	3	3	7	8	3	8	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	7	11	5	10	4

HP	86
MP	156
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	封精長衣					5	2		
補助	ビーストハンド					2	1		
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			3	0	7	0	10	12	8
スキル									3
その他									
総計(右)			3	0	6	11	13	12	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 3 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 3 d
呪歌判定	10		10	20	+ 3 d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
仮面	ベルトポーチ
・冒険者セット(背負い袋内)	・くさび
背負い袋	・チョーク
・ハイHPポーション×1	・筆記用具
・ハイMPポーション×1	・釣竿
・万能薬×3	・枕
ポーションホルダー	小道具入れ
・野菜×5	猟犬
ランチボックス(背負い袋内)	・調理道具(背負い袋内)
万能薬1本	
・小型ハンマー	

現在重量： 12		
最大重量： 21	所持金： 8	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンチャント・ウェポン[魔術・土]	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔術を使用して対象の武器攻撃のダメージを土属性の魔法ダメージにシーン終了まで変更する。 クリティカル：コスト0								
フライト[魔術・風]	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象を[飛行状態]にし、移動力に+[SL×5]mする。マイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 呪歌判定の達成値+SL×2(10)								
バラード	5	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果： 使用する際に物理防御力か魔法防御力かを選び、選んだ防御力に+SL×2(10)								
スレノディ[呪歌]	3	10	メジャー	20m	範囲	呪歌	シナリオ3回	
効果： 使用する際に属性を1つ選択し、対象の属性を選択した属性にシーン終了まで変更する。								
クイックソング	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：「タイミング：メジャー」「判定：呪歌」の「分類：呪歌」と同時に使用する。対象の呪歌をセットアップで使用可能になる。シーン1回								
マズルカ	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーン1回&バラード5レベル	
効果： タイミング：メジャー、判定：呪歌、の分類：呪歌と同時に使用し、そのスキルを射程：視界、場面；選択に変更する。								
ファイトソング[呪歌]	1	-	セットアップ	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が既に使用したシナリオ～回のスキルひとつの使用回数を1増やす。								
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 呪歌判定+1d								
アンプロンチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する。								
アースバレット[魔術・土]	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象に地属性の魔法攻撃2d+5ダメージ、1点でもダメージが通ったら対象に[スリップ]を与える。クリティカル：ダイスロール増加								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 未行動時に使用可能。イニシアチブプロセスでメインプロセスを行えるが、メインプロセス終了時に行動済みになる。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果： 対象のエネミー識別を行う。								

ジョン・スミスの本名はキュロス・カサノバ
リリア・エルソン(フィルボル)弟のフィルボルも一緒
セファーリア・アルドレット(エルダナーン)
姉ウルスラ[ギルマス]
弟シキ・レグオン
ただし腹違いの模様。
プライス老(エレメンタリスト)お爺ちゃん？の昔の仲間

キャラクター名
ジョン・スミス(本名キュロス・カサノバ)

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：[対象：シーン][射程：視界]の全てのエネミーに対して一括でエネミー識別を行ない、識別値を超えたエネミーのみエネミー識別に成功した事になる。								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動	シナリオ3回	
効果：取得している「タイミング：メジャー」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。								
オールウェポン	1	9	ムーブ	-	自身	自動		
効果：エンチャントウェポン：～を「射程：視界」「対象：場面選択」に変更する。								
ディスペルマジック	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象に適応されて持続している全ての「分類：魔術」の効果を解除する。								
デモンズウェブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたがスキル・アイテム・パワーの効果でスリップを与えた際スリップを受けた或いは受けていたキャラクターはあらゆる判定に-1dされる。この効果はスリップが回復するまで持続する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定+1d								
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動	シーン1回	
効果：対象が判定でクリティカルをした直後に使用し、そのクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常どおりダイス目を合計して算出すること。								
レインボーカラー[魔術]	1	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：使用する時に属性から1つ選択し、対象を選択した属性にシーン終了まで変更する。クリティカル：コスト0								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：エンサイクロペディアとクイックサーチ以外の「タイミング：セットアップ」のスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい。								
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：隠密状態のキャラクターがシーンに登場している時、それに気づく事ができる。そのキャラクターの名称、場所は判らないが、何人隠れているかまではわかる。さらにあなたが隠密状態のキャラクターを発見する判定に成功したのなら、発見されたキャラクターは[放心]を受ける。								
モンスターロア	1	-	常時	-	自身	-		
効果：エネミー識別+1d								
シックスセンス	1	-	常時	-	自身	-		
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされる事無くリアクションを行える。								
マジックキャンドル 魔術：炎	1	6	メジャー	効果参照	効参	魔術		
効果：あなたの存在するエリアの明度を2か3に変更する。フリーアクション使用で元の明度にする事もできるが、明度を低くする事はできない。シーン終了まで効果は持続する。								
マシンリム	1	-	常時	-	自身	-		
効果：筋力、器用、敏捷基本値に+1する。								
スペシャリストI:地	1	フェイト1点	戦闘前	-	自身	自動	メイジ	
効果：選択した属性(土)を持つ分類：魔術の魔法の攻撃ダメージ+1dシーン終了まで持続する。								
スペシャリストII	1	フェイト1点	スペシャリストI	-	自身	自動	メイジ&CL4以上	
効果：スペシャリストI使用時に追加でフェイト1点払うと命中判定にも+1dされる。								
スペシャリストIII	1	フェイト1点	効参	-	自身	自動	メイジ&シナリオ1回	
効果：スペシャリストIで選択した属性の魔術を射程：シーン　対象：場面(選択)に変更する。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：種別」：ポーションのアイテムを1個使用する。								
フェイス：セフィロス	1	-	常時	-	自身	-		
効果：取得時に2つの基本能力値を選択し、その基本能力値2つに+1する。これを取得すると他のフェイス：～は取得できなくなる。								
イクイップリミット	1	-	常時	-	自身	-		
効果：所持可能重量制限+5								
アナライズエリア	1	6	効参	-	自身	知力		
効果：警戒行動を行えるようになり、その判定を知力で代用判定する。								
トレーニング：知力	1	-	常時	-	自身	-		
効果：知力基本値+3								

キャラクター名
ジョン・スミス(本名キュロス・カサノバ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	1	-	常時	-	自身	-		
効果：	分類：動物&魔獣のエネミーと意思疎通可能							
ウォーターブリージング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象は遊泳状態でも移動力の減少が無くなり、全力移動も可能となるシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0							
イミューンウェイト	1	-	常時	-	自身	-		
効果：	装備している防具の移動修正が0未満なら0に変更する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								