

キャラクター名 イグニス=ウィル=ウィスプ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ウィークリング	<b>種族特徴</b>	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
<b>生まれ</b>	斥候	<b>性別</b>	男性	<b>年齢</b>	23
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

<b>技</b>	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
	<b>体</b>	7	器用度	12	1		23 + 2	4	
		<b>心</b>	6	敏捷度	9	4		23 + 2	4
				筋力	12	6		25	4
				生命力	10	1		18	3
		知力	8			14	2		
		精神力	8	3	3	20	3		

<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

<b>戦闘特技</b>	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
鎧貫き	1B39 p
両手利き	1-283p
二刀流	1-281p
武器習熟A/格闘	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
多機能化	20
装飾品専用化	100
名誉点 所持 30 /合計 150	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ミモレの布鎧	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	2

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー	1H脚	15	-1	2d+ 9	11	11	30										
グラップラー専用。キックを強化																	
甲殻鋭爪	1H拳	0	2	2d+ 12	10	11	15										
				2d+													

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石 (3点) x10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10 G
預金・借金	G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	2	38

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	22

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪 特定の能力値を+2、壊すと+14
腰	多機能巨人のベルト 筋力ボーナスを+1する
足	
その他アルケミーキット	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	疾風の腕輪 特定の能力値を+2、壊すと+14

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗 チェック</b>
少年時代に周りとは違うといじめられ殺されかけている時に..助けてくれたある冒険者に憧れて冒険者になろうとしたが..ウィークリングだった事が災いし冒険者になる事が出来なかった..人を助ける為には放浪者にならざるを得ない..自由にそして自分の意思を貫ける..そしてこれなら人助けだって出来る..いつかあの冒険者の様に人を助けたい..あの人が俺にとっての希望の様な物だから..少しでも近づきたい..そしていつかあの冒険者に会って話したい。	○□□□⑤
好きな物:冒険者 人の笑顔	○□□□⑩
フルネームはイグニス=ウィル=ウィスプだが本人が名乗るのが面倒な為イグニスと名乗る	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㊳
	○□□□㊵