

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		24	4
体	5	敏捷度	9			20	3
		筋力	6	1		12	2
心	10	生命力	5	2		12	2
		知力	6	3		19	3
		精神力	9	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
カウンター	2120p	p
鎧貫き	1B39 p	p
トレジャーハント	2120p	p
囮攻撃	1-284p	p
投げ強化	1-281p	p
踏みつけ	1-282p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
リカバリィ	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 250 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	ミモレの上質布鎧					6				1								
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	1	
回避技能	グラップラー														合計値	13		3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+ 11	12	9	20										
投げ攻撃のデータ																	
シンガード	1H#	10	-1	2d+ 10	11	9	20										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ざったなものども	○□□○□□
MC緑Ax5	○□□○□□
MC緑Bx10	○□□○□□
MC赤Ax5	○□□○□□
MC赤Bx10	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□

スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8010 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 13	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
アビスシャード 5個	○□□□⑤
成長回数 13 (ダイヤでどうぞ)	○□□□⑩
・レベル6-7帯	○□□□⑮
・探索多めになるのでスカウトやライダー(セージでも振れるようにする)がマジで必須クラスなので全員取っててもいいレベル。(室内なのでレンジャーは振れません、ごめんね)	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕