

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♂
称号クラス				年齢	24
種族	ドウアン			境遇	秘密
出自 (効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	8	6	7	13	7
ボーナス	5	2	2	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	3	4	2	2	5	2

HP	41
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	6	12
スキル	《ウェポンルーラー》《アームズマスター：格闘》		2						
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)					2	9	5	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	└野菜
キャップライト	└野菜
ベルトポーチ	└野菜
バックパック	└野菜
小道具入れ	└野菜
└	ポーションホルダー
└	└HPポーション
└	└HPポーション
└	└MPポーション
└	└MPポーション
ランチボックス	└毒消し

現在重量： 7
 最大重量： 23
 所持金： 15
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドウアン：有角族	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：	キャラクター作成時に【筋力基本値】に+3する。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
アームズマスター：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
ペネトレイトブロー	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果：	対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。							
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。ただし、破壊不可オブジェクトを壊すことはできない。							
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「偉大な先人の言葉を教えてやる。筋肉は裏切らない！」

幼い頃に傭兵団に拾われ、そのまま戦いの中で育ってきた有角族のドウアンの青年。生き残るために訓練を施されており、そのまま時間が空けば筋トレをするような子供時代を送っていた。弱い物から脱落していく傭兵団にいたため、力こそが正義を信じ切っており、筋肉増強をひたすらに求めて訓練と戦いに身を投じている。心のどこかでは力だけで解決できないこともあるとは理解しており、力を正しいことに使うようにしている。しかし、頭は良くないのでどこかずれた行動をすることが多い。傭兵団の中では後から入ってきた年下の面倒を見ることもあったことから面倒見が良い一面もある。