

キャラクター名
Dorothy

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
お茶会	p65.81
切り傷	p61.18
満開の花園	
略奪者	
死の訪れ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (人形)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Fine	恋心	3 ①②③④⑤	
Torch	保護	3 ①②③④⑤	
Melt	友情	3 ①②③④⑤	
チェシール	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の判定+1
メインクラス		災禍		オート	2	自身	白兵攻撃が全体攻撃になる
サブクラス		無限解体		ダメージ		自身	次カウントまで、所有する攻撃マニューバは同対象に限りタイミングがダメージになる
ポジション		業怒		ダメージ		自身	コスト狂気点 1, ダメージ 2
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして狂気点+1、支援 3
頭		リモートアタック		アクション	3	0-1	肉弾攻撃 1 + 転倒
頭		リミッター		オート		自身	このパーツが損傷した場合最大行動値に+2、バトル終了まで続く。
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃 2 + 切断、(相手は切断判定 -2)
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃 +1 + 切断(相手は切断判定 -2)、防御の軽減なし
腕		ガントレット		オート		自身	腕への攻撃に対し防御 1、腕部の白兵/肉弾に攻撃 +1
胴		棺桶		ダメージ	2	0	防御 +2、戦闘終了時に壊れていなければ任意のパーツ 2つ修復
胴		アーマースキン		ダメージ		自身	防御 1
胴		オートセパレート		オート		自身	切断無効
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた時攻撃 +2