

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	10	8	13	8	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	6	3	3

HP	39
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)					4	7	3	10	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 417
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: P120 回避判定に+1D								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果: キャリバー取得								
アームズマスタリー: 魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果: 武器使用の命中判定+1D								
インタラプト	1					自動		
効果: ①P117								
キャリバーガンパード	1							
効果: ②P34								
ワンコインショット	1	4	ダメージロール直前		自身	自動		
効果: ②P37								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: P156								
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果: P155								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

新入り。お金があればなんでもいい。
 ダンジョンの拾いものとかで食いつないでる。
 指一本動かさずに生きていきたい。
 できればやめたい。
 弟がいる。