キャラクター名
エルゼ

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	１８歳
冒険者Lv	6	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1900		大病を患ったことがある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	3		21 ＋ 2	3
		敏捷度	4	4		21	3
体	5	筋力	13	6		24	4
		生命力	8	1		14	2
心	7	知力	10	3		20	3
		精神力	4	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		
バトルダンサー	6		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
牽制攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	バトルダンサー	合計値		11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード＋１	2H	24	1	2d+ 2	10	1	34										
魔法の発動体加工				2d+ 0		0											
魔法の武器加工				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	8			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に＋２
耳		
顔	狩人の目	魔物知識判定に成功時、命中力判定＋１
首		
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ－４
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの宗匠の腕輪	器用度＋２
腰	ブラックベルト	防護点＋１
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	アルケミーキット	賦術を使用できる

	装備品	説明
左手		

その他メモ
冒険に出た理由：自由のために

武器習熟Ａ／投擲は武器習熟・極／投擲に置き換え

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エルゼ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
ロッセリーニの魔法印	○□□○□□
魔晶石（３点）x13	○□□○□□
魔晶石（５点）x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
赤のマテリアルカード　Ａx5	○□□○□□
緑のマテリアルカード　Ａx5	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□
スマルティエの叡智の腕輪	○□□○□□

名誉アイテム	点数
冒険者ランク　レイピア	50
グレートソード　専用改造	50
セービングマント　専用改造	50
ブラックベルト　専用改造	50
〈ヒアデム魔力流転操撃〉　入門	50
【剣魔果敢撃】　習得	30

所持金: 29820 G

預金・借金: G

名誉点 所持 43 /合計 323