キャラクター名
ガウロン

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ	ワークス	格闘家	カヴァー	傭兵
オプショナル	ブラム=ストーカー	年齢	30代	性別	男性
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	49 %
出自	天涯孤独	経験	敵:"カーネイジ"織戸静馬	邂逅	貸し:青峰ミユキ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		5	10
感覚	2	0	0		5	7
精神	1	0	0		5	6
社会	1	0	0		5	6

HP	46
行動値	9
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5	2	射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《サイバーアーム》100↓	白兵	8r+7	14	43		1+2+4+4+5+特殊装甲義肢+アキュート+重装PAアーマー+猫足
『サイバーアーム』100↑	白兵	8r+7	14	44		1+2+4+4+5+特殊装甲義肢+アキュート+重装PAアーマー+猫足
『聖なる血槍』	白兵	8r+7	24	54		1+2+4+4+5+12+特殊装甲義肢+アキュート+重装PAアーマー+猫足+聖なる血槍

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
対オーヴァード装甲車		8		-6	搭乗している間、エフェクトを使用した攻撃から受けるダメージを10点軽減する。
重装PAアーマー		25	-7	-5	装備している間、白兵攻撃の攻撃力を+5する。この防具を装備している間、「搭乗状態のキャラクターしか装備できない」と制限に書かれた武器を装備することができる。

合計装甲：	33	合計回避：	-7

所持品	
アキュート	
Dロイス:特殊装甲義肢	
思い出の一品	
高性能治療キット	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
青峰ミユキ	P 感服	N 劣等感		
"カーネイジ"織戸静馬	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： ブラム=ストーカー:C値-LV(下限7)								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果 :このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[LV*4]点回復する。ただし、この攻撃は素手か《赫き剣》によるものでなければならない。								
強靭骨格	3	基+3	常時	至近	自身	自動		
効果 :あなたの素手の攻撃力とガード値をそれぞれ+[LV+1]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
サイバーアーム	1	基+3	常時	至近	自身	自動		
効果 :素手のデータを以下のように変更する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+3する。『種別：白兵、技能：<白兵>、命中：0、攻撃力：+[LV+3]、ガード値：5、射程：至近』								
自在刃	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果 :そのラウンドの間、あなたが行なう素手による白兵攻撃の攻撃力に+[あなたの素手のガード値]する。ただし、この効果を受けている間、あなたは素手を使用したガードを行なえなくなる。								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果： 同エンゲージに能力3、HP【Lv×5+10】の従者作成。自分の判定D-3。								
血の絆	1	3	メジャー	至近	自身	自動		
効果： 従者をシナリオ終了時まで維持。								
マグネットチェイン	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果 :前提条件：《磁力結界》。《磁力結界》の直前に使用することで、「ガードを行なえない」「リアクションを行なえない」効果を持つ攻撃に対してもガードを行なえる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
磁力結界	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果： あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+(LV)Dする。								
電磁障壁	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果 :あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+4Dする。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果 :ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行なう。このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
聖なる血槍	1	4	マイナー	効果	-	自動	妄想、120%	
効果 :あなたが装備している武器をひとつ指定し、[LV*5]点以下の任意の値のHPを消費すること。そのシーンの間、指定した武器の攻撃力かガード値を+[HPを消費した値]する。								
異形の歩み	★		常時	至近	自身	自動		
効果： 肉体判定可能。どんな場所でも移動できる。								

キャラクター名
ガウロン

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鍵いらずの歩み	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	自身を液状化や折りたたんでどんな場所も通り抜ける。							
効果：								
効果：								
効果：