キャラクター名
ミケラ・ストルワート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男の娘	年齢	10歳
冒険者Lv	2	経歴	生まれた環境表:貴族（都市）		
経験点	1670		ハプニング表1:蛮族に攫われた　2:偉人に出会い、君は成功すると言われた		
			3:不自由な身の上から、自由になれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	9	2		18	3
		生命力	8			15	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/イーヴ	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
マテリアルカード金Bx5	○□□○□□

マテリアルカード金Ａ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
2070 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 30	/合計 30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　聖印	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【出身】
ウルシラ地方、スフバール聖鉄鎖公国の貴族生まれ
元の家名はストルワートではなかったものの、家を失わざるを得なかった当主がミケラをストルワートの家に託した為今の名前になっている。
スフバールはアビスの力に頼った防衛線を一新する為に勇者の育成を掲げており、ミケラもその育成機関に参加している。
とは言っても体が弱かった為、もっぱら神官として支援する程度の役割しかなかった。

【経歴】
北からの魔神侵攻時、挟撃するように南東の山脈から湧いて来た蛮族達が侵入し、ミケラはこの防衛に当たるも惨敗しドレイク種に攫われる。
本来なら労働力として使い潰されるはずが、たまたまドレイクの伯爵位に見初められ餌食になる寸前だった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟