キャラクター名

エミリー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
10.覆う影	
20.黒い館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュン	恋心	3	①②③④⑤	
マナ	恋心	3	①②③④⑤	
クリファス	友情	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパートの開始時と終了時、任意の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		銃神		オート			射撃の攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃の攻撃判定-1 コスト-1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定+1 ターン,戦闘終了時にパーツを1つ破損
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃+1 爆発 攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃+1 爆発 全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つの狂気点を1点減らす
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1