キャラクター名: ウィル＝キン＝ソン

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	冒険者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	13	16	6	11	6	8
ボーナス	2	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	6	2	4	3	3

HP	39
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガーS3	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	10	7
スキル				9	4	7	1		
その他									
総計(右)			6	13	10	9	4	10	6 m
総計(左)			6	13					
総計(両)			6	17					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
光のクリスタル	
MPポーション*3	
ランチボックス	

現在重量： 8		
最大重量： 8	所持金： 943	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1							
効果：								
アームズマスタリー	1							
効果：								
アンビデクスタリティ	1							
効果：								
	1							
効果：								
サバイブ	1							
効果：								
フットワーク	3							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

CL1　ワイドアタック バタフライダンス アームズマスタリー フットワーク12