

キャラクター名	プレイヤー名
ファイター	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	7		21 + 2	3	ファイター	11		
体	9	敏捷度	9	9		25 + 1	4	プリースト	2		
		筋力	8	7		24	4	スカウト	7		
心	5	生命力	7	6		22	3	レンジャー	7		
		知力	5	1		11	1	エンハンサー	3		
		精神力	6	4		15	2	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123p		p			
治癒適性	2122p		p			
不屈	2123p		p			
全力攻撃	1-286p		p			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p			
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p			
頑強	1-279p		p			
命中強化	2-230p		p			
超頑強	2-228p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
オウルビジョン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パークメイル		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	14	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾 タワーシールド (マナタイト加工)		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 イグニタイト製	1H両	20		2d+ 16	10	16	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 16	9	16	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 13	19	100

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 13	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)	□□□□⑤
経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 7ピs15	□□□□⑩
	□□□□⑮
今回のハウスルール	□□□□⑳
・舞台は人族と蛮族の共存するとある街	□□□□㉑
・2.0の種族は自由	□□□□㉒
・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok	□□□□㉓
・ただし、インスタントブランク不可	□□□□㉔
・グレートキャッチ等主動作を封じる魔法は弱体化	□□□□㉕
・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)	□□□□㉖

