

キャラクター名 ファイター プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	9	6	32	5	ファイター	10		
敏捷度	3	6		21	3	コンジャラー	2		
筋力	8	7		30	5	スカウト	1		
生命力	7	7		29	4	エンハンサー	5		
知力	11	1		17	2	アルケミスト	2		
精神力	6	4		15	2	フィジカルマスター	11		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
なぎ払い	1-288p	p	
武器習熟S/ソード	1-281p	p	
捨て身攻撃	OP134p	p	
命中強化	2-230p	p	
武器の達人	3-212p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
スケイルレギンス	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	15	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	ソフトレザ	ランク	筋力	回避力	防護点
盾					3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター	2H	30	1	2d+ 17	10	21	70										
ブロードソード	1H	15		2d+ 16	9	19	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 13	3	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 15	2d+ 13	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	数多蝙蝠の耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
	ラルヴェイネの金鎖
左手	宗匠の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)</p> <p>経験点+6万2千 12万G 名誉点900 7E*15</p> <p>今回のハウスルール</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・舞台は人族と蛮族の共存するとある街</li> <li>・2.0の種族は自由</li> <li>・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok</li> <li>・ただし、インスタントブランド不可</li> <li>・グレートチャプラー等主動作を封じる魔法は弱体化</li> <li>・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)</li> </ul>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---

